Aquí te dejo una guía paso a paso para **publicar tu encuesta en Streamlit Cloud**:

**Paso 1: Preparar tu código**

Asegúrate de que tu código de la encuesta esté listo y funcionando correctamente. El archivo principal de la aplicación debe estar en formato Python (.py) y debe estar funcionando localmente cuando lo ejecutes con streamlit run.

Si todo está funcionando bien en tu máquina local, el siguiente paso es subirlo a Streamlit Cloud.

**Paso 2: Crear una cuenta en Streamlit Cloud**

1. **Regístrate en Streamlit Cloud**:
   * Ve a la página de [Streamlit Cloud](https://streamlit.io/cloud).
   * Haz clic en **"Get Started"** y regístrate con tu cuenta de **GitHub** o **Google**.
2. **Conecta tu cuenta de GitHub**:
   * Streamlit Cloud te pedirá que conectes tu cuenta de GitHub. Esto es necesario para poder acceder a tu código fuente en un repositorio.

**Paso 3: Subir tu código a GitHub**

Si no lo has hecho ya, debes subir tu código a un **repositorio en GitHub**. Aquí te explico cómo hacerlo:

1. **Crea un repositorio en GitHub**:
   * Ve a [GitHub](https://github.com/) y haz login en tu cuenta.
   * Haz clic en **"New"** en la parte superior izquierda para crear un nuevo repositorio.
   * Dale un nombre al repositorio, y selecciona si quieres que sea público o privado (en caso de ser privado, necesitarás configurar acceso a tu cuenta de GitHub).
   * Haz clic en **"Create repository"**.
2. **Sube tu código al repositorio**:
   * Si tienes el código en tu computadora, abre el terminal (o la terminal de Anaconda si usas Anaconda) y sigue estos pasos:
   * cd /ruta/a/tu/proyecto # Navega a la carpeta de tu proyecto
   * git init # Inicializa el repositorio local
   * git add . # Añade todos los archivos
   * git commit -m "Mi encuesta de Streamlit" # Realiza un commit
   * git remote add origin https://github.com/tu\_usuario/tu\_repositorio.git # Reemplaza con la URL de tu repositorio
   * git push -u origin master # Subir al repositorio remoto

**Paso 4: Subir tu aplicación a Streamlit Cloud**

1. **Accede a Streamlit Cloud**:
   * Una vez que hayas iniciado sesión en Streamlit Cloud, haz clic en **"New App"** en la página principal de tu cuenta.
2. **Conecta tu repositorio de GitHub**:
   * Streamlit Cloud te pedirá que selecciones el repositorio de GitHub donde subiste tu proyecto.
   * Si es la primera vez que usas GitHub, Streamlit te pedirá permisos para acceder a tus repositorios.
3. **Selecciona el repositorio y la rama**:
   * En la sección de "GitHub repository", selecciona el repositorio donde subiste tu código y, si tienes varias ramas, selecciona la rama correcta (normalmente main o master).
4. **Configura el archivo principal de la aplicación**:
   * Asegúrate de que Streamlit sepa qué archivo ejecutar. En la sección **"Main file path"**, debes especificar el nombre del archivo principal de tu aplicación. Por ejemplo, si tu archivo se llama encuestas.py, ingresa ese nombre.
5. **Haz clic en "Deploy"**:
   * Una vez que hayas configurado todo, haz clic en el botón **"Deploy"**. Streamlit Cloud comenzará a desplegar tu aplicación.

**Paso 5: Acceder a tu aplicación publicada**

1. **Esperar la publicación**:
   * Streamlit Cloud comenzará a compilar y ejecutar tu aplicación. Esto puede tomar unos minutos.
2. **Obtener la URL pública**:
   * Después de que la aplicación se haya desplegado correctamente, Streamlit Cloud te proporcionará una URL pública para acceder a la aplicación.
   * Esta URL tendrá el siguiente formato: https://<tu\_nombre\_de\_usuario>-<nombre\_del\_repositorio>-<número>.streamlit.app/.
3. **Accede a tu encuesta**:
   * Puedes hacer clic en la URL para acceder a tu encuesta desde cualquier dispositivo con navegador web (ya sea en computadora o móvil).

**Paso 6: Hacer ajustes o actualizaciones**

* Si necesitas hacer ajustes en tu encuesta, simplemente edita el código en tu repositorio de GitHub y **haz commit y push** de los cambios.
* Streamlit Cloud detectará automáticamente los cambios y actualizará tu aplicación.

**Paso 7: Compartir la URL**

Una vez que tu aplicación esté publicada, puedes compartir la URL con las personas a las que deseas que completen tu encuesta.

**Consideraciones:**

* **Dependencias**: Si tu aplicación tiene dependencias (por ejemplo, pandas, streamlit, etc.), asegúrate de tener un archivo requirements.txt en tu repositorio. Streamlit Cloud instalará automáticamente las dependencias listadas en ese archivo. Para generar este archivo, ejecuta pip freeze > requirements.txt en tu entorno virtual y sube ese archivo a GitHub.
* **Limitaciones**: La versión gratuita de Streamlit Cloud tiene limitaciones de recursos (como tiempo de ejecución y espacio de almacenamiento). Si necesitas más recursos, puedes considerar actualizar a un plan de pago o usar otro servicio de alojamiento.

**Resumen**

1. Regístrate en **Streamlit Cloud**.
2. Sube tu código a **GitHub**.
3. Conecta tu repositorio de GitHub a **Streamlit Cloud**.
4. Configura la aplicación en Streamlit Cloud y haz clic en **Deploy**.
5. Accede a tu encuesta a través de la URL proporcionada.

¡Y listo! Ahora tu encuesta está disponible en línea y puede ser completada desde cualquier dispositivo móvil o de escritorio.